

BREVET DE BARREUR AVIRON DE MER

CONDITIONS DE RÉUSSITE :

Le barreur doit valider au moins 12 ateliers du parcours dont obligatoirement les 7 ateliers éliminatoires (en rouge) et obtenir au moins 12 points au questionnaire écrit.



VALIDER LES COMPÉTENCES DU BARREUR À MANOEUVRER SON EMBARCATION ET GÉRER UN ÉQUIPAGE EN NAVIGATION

NOM : / PRÉNOM : / N° LICENCE :

MATÉRIEL ET ENVIRONNEMENT DE PRATIQUE

- ☐ RENSEIGNER LE CAHIER DE SORTIE (AVANT ET APRÈS NAVIGATION)
- ☐ INSTALLER À BORD ET VÉRIFIER LA MATÉRIEL DE SÉCURITÉ
- ☐ DONNER LES CONSIGNES POUR METTRE À L'EAU ET GÉRER L'EMBARCATION PUIS EMBARQUER
- ☐ RÉALISER UN NOEUD DE CHAISE
- ☐ RÉALISER UN NOEUD D'AMARRAGE
- ☐ RÉALISER UN NOEUD DE TAQUET

MAÎTRISE DES MANOEUVRES

- ☐ NAVIGUER EN TENANT UN CAP IMPOSÉ SUR AU MOINS 300 M
- ☐ NAVIGUER EN FONCTION D'UNE ALLURE IMPOSÉE (VENT, COURANT, HOULE)
- ☐ RÉALISER UN PARCOURS AVEC UN VIREMENT SUR TRIBORD ET UN VIREMENT SUR BÂBORD SANS ARRÊT DE LA COQUE
- ☐ RÉALISER UN SLALOM ENTRE 4 BOUÉES SANS LES TOUCHER (NI AVEC LA COQUE, NI AVEC LES AVIRONS)
- ☐ FAIRE RÉALISER UN 360° SUR PLACE
- ☐ RÉALISER UNE MANOEUVRE PERMETTANT DE RAMASSER UN OBJET FLOTTANT (BALLE OU BOUÉE)
- ☐ RÉALISER UNE MANOEUVRE D'APPONTAGE

MAÎTRISE DE L'ÉQUILIBRE

- ☐ DONNER LES CONSIGNES POUR DÉBARQUER, SORTIR LE MATÉRIEL DE L'EAU ET RANGER LA MATÉRIEL

MAÎTRISE DE LA PROPULSION

- ☐ FAIRE RAMER À UNE CADENCE IMPOSÉE (EX. 20) SUR 500 M

TOTAL DES POINTS

PARCOURS	/ 15
QCM	/ 20
DATE	/...../.....
ÉVALUATEUR	